**Data Type :**

* Primitive (Stack) (8) :
  + - * 4 nguyên : byte, short, int, long
      * 2 thực : float, double
      * 1 ký tự : char
      * 1 logic
* Reference (Heap) -> sd toán tử New (cấp phát động)

String s; <- string

String literal -> “Kim” (có giá trị riêng) # “KIM”

Hàm print : in xong không xuống dòng

Hàm println : in xong xuống dòng

Hàm printf : in ra giá trị, in có định dạng (%d, %f,….)

Tất cả các class đều là con của Class “Object” -> được thừa kế tất cả các phương thức (methods) và thuôc tính (attributes) của Object (class cha)

+ Độ ưu tiên cao nhât : \* / % đến + - (từ trái qua phải)

* Static -> static (muốn truy xuất instance : object.instance, muốn truy xuất static : chỉ cần gọi static)
* Instance

Chỉ số index bắt đầu từ 0